

Vibration des membranes circulaires

CHARNOTET Antoine

De quelle façon peut on lier le visuel (figures de Chladni) à l'état (modes de vibrations, tension) et au son joué (notes et leur intensité) d'une membranes circulaire fixée à ses bords et stimulée par un coup ponctuel ?

Sommaire

- 1 I. Equation de vibration
 - 1. Equation d'onde
 - 2. Résolution
- 2 II. Simulation informatique
 - 1. Programme
 - 2. Résultat
- 3 III. Expérience
 - 1. Dispositif
 - 2. Résultats
 - 3. Conclusion

Membrane de rayon l : points en coordonnées cylindriques (r, θ, z) .
Recherche : déterminer $z(t)$.

Equation d'onde :

$$\frac{1}{c^2} \frac{\partial^2 \vec{V}}{\partial t^2} = \nabla^2 \vec{V}$$

Projection sur (Oz) + coordonnées polaires :

$$\frac{1}{c^2} \frac{\partial^2 z}{\partial t^2} = \frac{\partial^2 z}{\partial r^2} + \frac{1}{r} \frac{\partial z}{\partial r} + \frac{1}{r^2} \frac{\partial^2 z}{\partial \theta^2}$$

C'est une équation de d'Alembert.

Ondes stationnaires :

$$z(r, \theta, t) = R(r)\Theta(\theta)T(t)$$

Ce qui donne :

$$\frac{T''(t)}{c^2 T(t)} = \frac{R''(r)}{R(r)} + \frac{R'(r)}{rR(r)} + \frac{\Theta''(\theta)}{r^2 \Theta(\theta)} = -\lambda^2$$

Indépendance spatiale, indépendance temporelle -> constante

$$\ddot{T}(t) + \lambda^2 c^2 T(t) = 0 \Leftrightarrow T(t) = A \cos(\lambda c t) + B \sin(\lambda c t), (A, B) \in \mathbb{R}^2$$

Aussi :

$$r^2 \frac{R''(r)}{R(r)} + r \frac{R'(r)}{R(r)} + r^2 \lambda^2 = - \frac{\Theta''(\theta)}{\Theta(\theta)} = m^2$$

Indépendance selon $r/\theta \rightarrow$ constante

Ce qui donne :

$$\Theta''(\theta) + m^2 \Theta(\theta) = 0$$

Donc :

$$\Theta(\theta) = C \cos(m\theta) + D \sin(m\theta), \quad (C, D) \in \mathbb{R}^2$$

Mais aussi :

$$r^2 R''(r) + rR'(r) + (r^2 \lambda^2 - m^2)R(r) = 0$$

$\Leftrightarrow$

$$(\lambda r)^2 \frac{\partial R^2}{\partial (\lambda r)^2}(r) + \lambda r \frac{\partial R}{\partial (\lambda r)}(r) + \left((\lambda r)^2 - m^2 \right) R(r) = 0$$

Equation de Bessel

Solution :

$$R(r) = AJ_m(\lambda r) + BY_m(\lambda r) \Rightarrow R(r) = J_m(\lambda r)$$

Condition sur les bords :

$$z(r = l) = J_m(\lambda l) = 0 \Leftrightarrow \exists n \in \mathbb{R} \mid \lambda l = \alpha_{m,n}$$

On pose : $\lambda = \lambda_{m,n} = \frac{\alpha_{m,n}}{l}$

Finalement :

$$z(r, \theta, t) = J_m(\lambda_{m,n} r) (A \cos(c \lambda_{m,n} t) + B \sin(c \lambda_{m,n} t)) (C \cos(m\theta) + D \sin(m\theta))$$

Sommaire

- 1 I. Equation de vibration
 - 1. Equation d'onde
 - 2. Résolution
- 2 II. Simulation informatique
 - 1. Programme
 - 2. Résultat
- 3 III. Expérience
 - 1. Dispositif
 - 2. Résultats
 - 3. Conclusion

```
racines_bessel = np.array([jn_zeros(0,5), jn_zeros(1,5),  
                           jn_zeros(2,5), jn_zeros(3,5)])  
lambdas = racines_bessel/radius  
  
for t in np.linspace(0, 2*np.pi/(v*lambdas[m, n]), 21):  
    fig = plt.figure()  
    ax = fig.gca(projection='3d')  
  
    Z = (A*np.cos(v*lambdas[m, n]*t) + B*np.sin(v*lambdas[m,  
        n]*t))*jn(m, lambdas[m, n]*r)*(C*np.cos(m*phi) + D*np  
        .sin(m*phi))  
    ax.cla()  
  
    ax.plot_surface(X, Y, Z, rstride=1, cstride=1, cmap=cm.  
        coolwarm, linewidth=0.5)
```

Figure – Mode (1, 2)



Figure – Lien avec les figures de Chladni Source :
[http ://cdoc.ensm-douai.fr/EBs/EB-Kaczala-Vallet.pdf](http://cdoc.ensm-douai.fr/EBs/EB-Kaczala-Vallet.pdf)

Sommaire

- 1 I. Equation de vibration
 - 1. Equation d'onde
 - 2. Résolution
- 2 II. Simulation informatique
 - 1. Programme
 - 2. Résultat
- 3 III. Expérience
 - 1. Dispositif
 - 2. Résultats
 - 3. Conclusion



Figure – Expérience sur des timbales

Facteurs variants : taille, tension

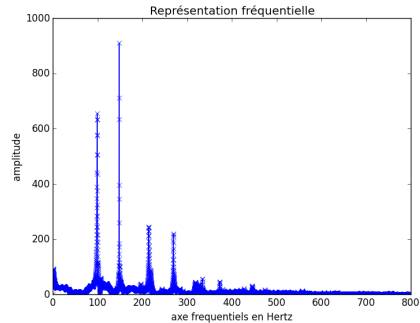
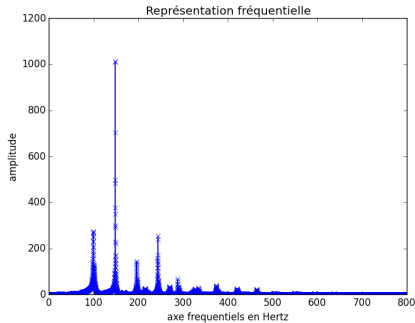


Figure – Timbale Ré 147

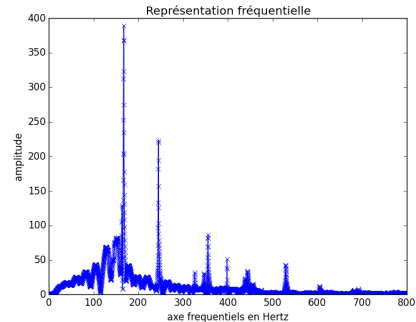
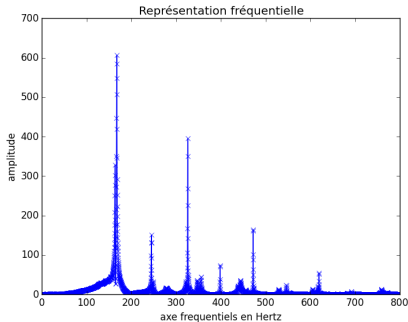


Figure – Timbale Fa 175

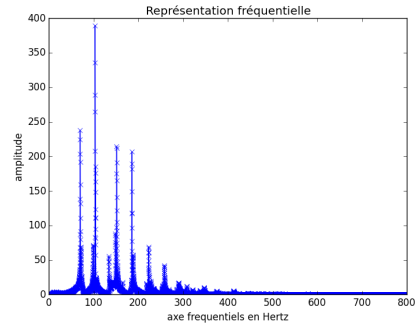
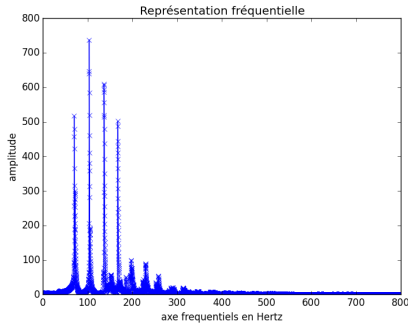


Figure – Timbale La bémol 104

Rapport expérimental (centre) : 1, 1.5, 2, 2.5...

J_0	J_1	J_2	J_3
2,404	3,832	5,135	6,379
5,520	7,016	8,417	9,760

Rapport théorique : 1, 1.59, 2.14, 2.30, ...

Tension et taille -> note entendue

Point de frappe -> modes de vibration + amplitude, effet ne varie pas selon taille/tension

Mode -> fréquence -> composantes du son
⇒ ressenti